



Jeu pour apprendre le français « *La grande famille* »

REALISATEURS : Nabila et Laurent
(PROFESSEURS DE FLE AUX EMIRATS)

Objectifs pédagogiques :

- savoir manipuler l'adjectif possessif en utilisant le vocabulaire de la famille.

Niveau : Débutants CECR A1

Nombre de joueurs : par groupe de 3 à 5 élèves

Durée : 10 à 15 mn

Lieu : en classe sur la table

Support pédagogique : 1 dé / des cartes

Séquence du jeu :

Avant le jeu : Présentation du vocabulaire au tableau ou en utilisant les cartes.

Après le jeu : Des applications directes sur les adjectifs possessifs (exercices écrits).

Règles du jeu :

a. Préparation :

- Vous mettez sur la table le dé (adjectifs possessifs) et les cartes (famille) faces cachées.

b. Déroulement :

Dans chaque groupe, un élève est désigné pour jouer le rôle de l'arbitre. Il va retourner une carte puis lancer le dé.

- le premier joueur qui associe l'image à l'un des adjectifs possessifs figurant sur le dé conserve la carte.

Exemple :

Une carte



+



= C'est SA fille / SA sœur / LEUR fille / LEUR sœur.

Plusieurs bonnes réponses sont possibles.

L'arbitre valide la bonne réponse.

Le jeu se termine quand la pioche est vide.

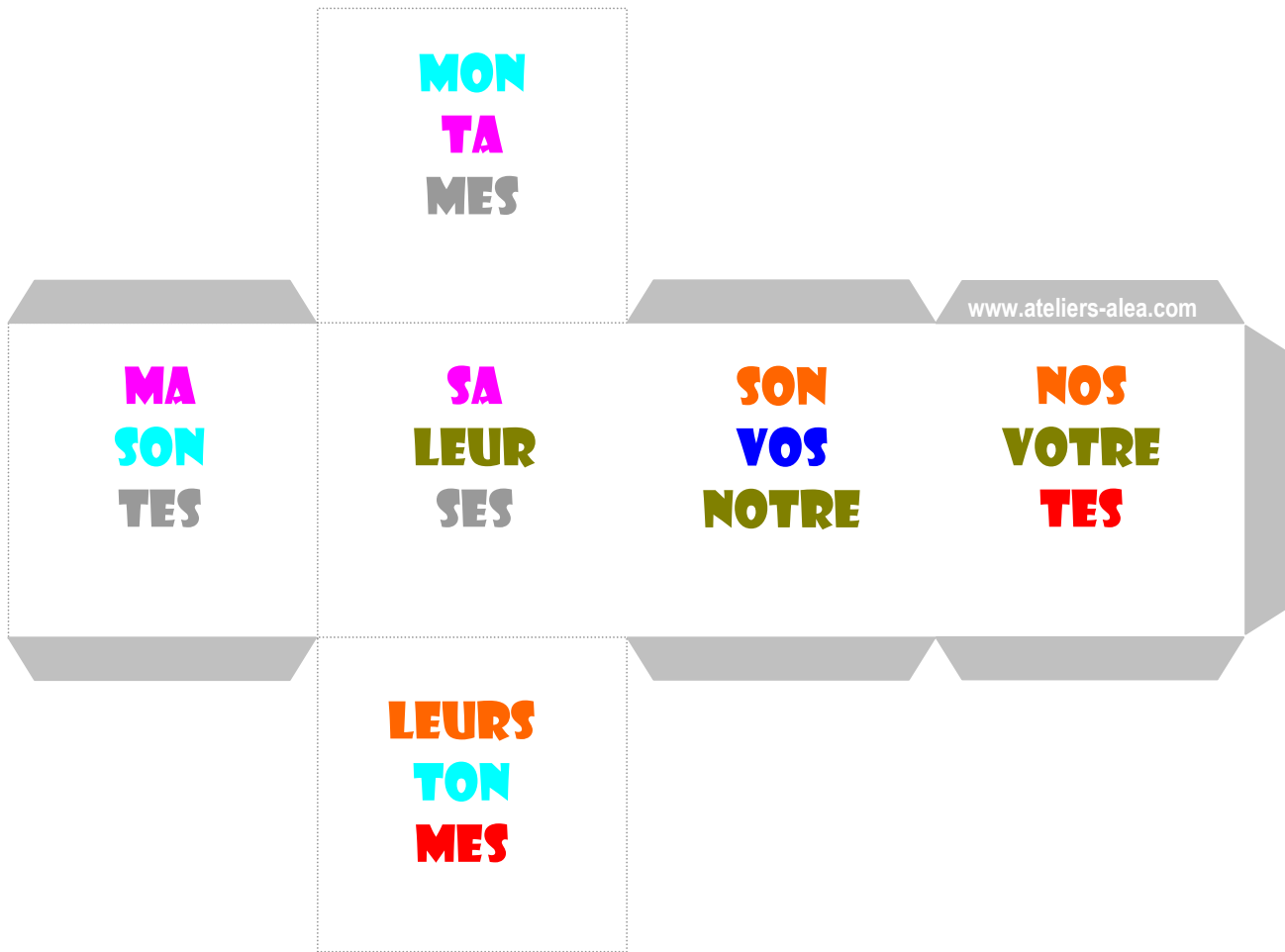
Attention : Dans le cas où aucun adjectif possessif n'est utilisable, l'arbitre relance le dé.

c. Le gagnant :

Celui qui a le plus de cartes gagne.

Options :

Ce jeu peut se refaire en ajoutant des gestes désignant la ou les personnes qui « possèdent ». L'arbitre valide la corrélation entre le geste et la parole.



1 	2 	3 	4 
5 	6 	7 	8 
9 	10 	11 	12 
13 	14 	15 	16 